

## **FACULDADE SANTA RITA**

Credenciada pela Portaria MEC Nº 2.110/2000 C.N.P.J.: 59.856.849/0001-04

N.P.J.: 59.856.849/0001-

### **PLANO DE ENSINO**

Curso: PEDAGOGIA, Licenciatura. Autorizado pela Portaria MEC 764/2007 de 13/09/2007 – DOU de 14/09/2007

Disciplina: Jogos e Brincadeiras

Aulas/Semana: 02 Carga horária semestral: 40 Termo Letivo: 5º

#### 1. Ementa (sumário, resumo)

Conceito de brincar. Fundamentação prática /teórica/ histórica sobre jogos e brincadeiras e o envolvimento social do brinquedo. Jogo, brinquedo e brincadeira. Jogos simbólicos, individuais dramáticos e de grupo. Papel do jogo no desenvolvimento e no processo da aprendizagem humana. Seleção dos jogos e brincadeiras. Metodologia de ensino aprendizagem através da arte dos jogos e do brincar.

### 2. Objetivo

Compreender como a criança entende as brincadeiras, jogos. Entender o sentido e a importância dos brinquedos, brincadeiras para as crianças, principalmente em sua fase infantil, a cooperação, espírito de grupo.

### 3. Conteúdo Programático

- Entender conceitos de brincadeiras para crianças.
- Como ensinar regras para crianças;
- Definições de Jogos, Brinquedos e Brincadeiras;
- Entender o Faz de Conta;
- Seleção de Jogos;
- Brincadeiras de Roda;
- Aprendizagem da criança através de jogos;
- Construção de jogos;
- Individualização e Grupos;
- Socialização.

### 4. Metodologia do Ensino

Aulas desenvolvidas de forma expositivas e teóricas a partir de problematizações. Elaboração de hipóteses. Debates. Seminários. Pesquisas. Trabalhos individuais e em grupos. Análise de textos. Vídeos. Grupos de estudos. Produções textuais.

#### 5. Critérios de Avaliação

A avaliação dar-se-á de forma contínua, formativa e diagnóstica, com produções dissertativas, seminários, oficinas, problematização e participação efetiva do aluno nas atividades em classe ou extra classe, considerando a gramática, argumentação, criatividade e desenvolvimento. Respeitando todos os critérios da instituição.

# 6. Recursos Técnico-Pedagógicos (Audio-visuais/Laboratórios/Internet/etc)

Data show; Computador/ PowerPoint; Internet; Vídeos; Músicas; Fotocópias.

### 7. Bibliografia Básica

AGUIAR, J.S. Jogos para o ensino de conceitos – Leitura e escrita na Pré-escola. São Paulo: Papirus, 1998.

FRITZEN, Silvino José. Dinâmicas de recreação e jogos. Petrópois: Vozes, 1998.

KISHIMOTO, Tizuko Marchida (org). Jogo, brinquedo, brincadeira e a educação. 2ª ed. São Paulo: Cortez, 1998.

### 8. Bibliografia Complementar

KISHIMOTO, Tizuko Marchida. Jogos infantis do Brasil. Petrópois: Vozes, 1998.

OLIVEIRA, P. de S., Brinquedo e Indústria Cultural. Petrópois: Vozes, 1986.

QUEIROZ, M. Brincando de Roda. Rio de Janeiro, Erca, 1996.

SANTOS, Santa Marli Pires dos. Brinquedoteca: o lúdico em diferentes contextos. Petrópois: Vozes, 1998.

TAVARES, R. M. M. Brinquedos e brincadeiras: patrimônio cultural da humanidade. Campinas: Pontes, UNESCO.